

Konferenzraum für Handynutzung

1. Eingang

- * Schild: „Handy-Zone – Jahrgang 10–13“
- * Erklärung der Regeln
- * eventuell QR-Code zu den vollständigen Regeln

2. Im Raum

- * Sitzmöglichkeiten
- * Tische
- * Steckdosen/Ladestation
- * eventuell WLAN-Hinweis
- * Mülleimer
- * ein deutlich sichtbares Schild mit den wichtigsten Regeln

3. Regeln

Zum Beispiel:

Handynutzung nur im Konferenzraum
Nur für Jahrgang 10–13
Lautlos bzw. Kopfhörer benutzen
Keine Fotos oder Videos von anderen ohne Zustimmung
Raum sauber hinterlassen
Nach der Unterrichtsfreizeit

Qr Code/App/ Website

Auf der Startseite:

„Handyraum MWG“.

Dann z. B.:

- * Raum geöffnet
- * Aktuell: 23 Personen
- * Regeln
- * Feedback abgeben
- * Wie wird der Handyraum genutzt?

Ihr könnt sogar einen QR-Code am Eingang anbringen, der zur Website führt.

Für eure Präsentation

Ich würde das Projekt in vier Schritte aufteilen:

Problem → Idee → Prototyp → Auswertung

Problem:
Die aktuelle Handyregelung schränkt die Nutzung stark ein.

Idee:
Ein klar abgegrenzter Raum ermöglicht kontrollierte Handynutzung für Jg. 10–13.

Prototyp:
Modell/Grundriss + Schilder + Regeln + eventuell Website/QR-Code.

Auswertung:
Ihr führt eine Umfrage unter Schülern und Lehrern durch:

- * Würdest du den Handyraum nutzen?
- * Sollte er in jeder Pause geöffnet sein?
- * Welche Regeln sind wichtig?
- * Welche Nachteile siehst du?
- * Sollte die Regelung getestet werden?

Ergebnis

47 Stimmen aus der Oberstufe würden den Raum benutzen
5 Nicht

Qr Code/ Website / App schwer umzusetzen
Sonst wäre dies möglich

- 1 Projektitel: Handyzone im Konferenzraum für Jahrgang 10-13
- 2 Team/Jahrgang/Themenfeld: Milad, Enno, Jarno / 12 / Handtnutzung
- 3 Herausforderung: Lehrer müssen mehr Zeit für den Raum aufwenden und das Abkürzungsrisiko ist hoch
- 4 Ab dem 10. Jahrgang war die Nutzung der Handys nicht mehr nur noch zum spielen sondern sich auch in den Pausen weiterzubilden oder mit der Familie zu kommunizieren
8. die Handtregelung ab Jahrgang 10 verändern

